Olympiáda v umelej inteligencii

1. ročník (2026/2027)
Zadania domácej prípravy
Kategória A

Informácie a pravidlá

Pre koho je súťaž určená?

1. Do kategórie A sa môžu zapojiť všetci žiaci (základných aj) stredných škôl.
2. Kategória B je plánovaná od budúceho roku. Budú sa môcť zapojiť žiaci základných a stredných škôl, ktorí ešte ani v danom a ani v nasledujúcom školskom roku nebudú končiť strednú školu.

Termíny 1. ročníka OAI – zverejnené na stránke www.ai-olympiada.sk a na stránke NIVAM

Odovzdávanie riešení domácej prípravy

Riešitelia domácej prípravy dôsledne **sledujú pokyny v zadaniach úloh** (autorské zadania sú v repozitári na github) a

1. najprv **pripravia svoje riešenia** podľa zadania použitím pomocných súborov uložených v repozitári na https://github.com/SK-AI-Olympiada/2026-2027/
2. riešenia **odovzdávajú sami v elektronickej podobe** v evaluačnom systéme (nutná registrácia podľa pokynov, login podľa pokynov, registrácia končí 10. 12. 2026) https://judge.nitro-ai.org/competitions/slovenska-olympiada/domaca-priprava v stanovenom termíne do 10. 1. 2027. Pri odovzdávaní úlohy prebehne aj parciálne vyhodnotenie dosahovaných výsledkov. Odovzdanie úlohy je možné opakovať.
3. K odovzdávaniu riešení v evaluačnom systéme prebehne webinár 15. 12. 2026.

Ako majú vyzerať riešenia úloh

V zadaniach úloh sú pripravené štartovacie programy v jazyku python, ktoré je potrebné doplniť tak, aby riešili zadanú úlohu. Programy musia byť v prvom rade korektné a funkčné, v druhom rade sa snažte aby boli aj efektívne.

Odovzdaný program bude automaticky otestovaný na viacerých vopred pripravených testovacích vstupoch. Výsledok testovania sa dozviete krátko po odovzdaní. Ak váš program nezíska plný počet bodov, budete ho môcť vylepšiť a odovzdať znova.

Používanie AI v rámci súťaže

Všetky odovzdané výstupy (program aj slovný popis riešenia) musia byť plne dielom súťažiaceho. Nástroje AI je možné využívať na štúdium a vysvetľovanie všeobecne známych algoritmov a programovacích techník. Napríklad, je v poriadku vyhľadať si pomocou AI informácie o „efektívnych algoritmoch na hľadanie najkratšej cesty“ a nechať si vysvetliť ich princíp alebo implementáciu. Nie je však dovolené použiť AI na hľadanie myšlienky ani na implementáciu riešenia konkrétnej súťažnej úlohy.

Usporiadateľ súťaže

Olympiádu v umelej inteligencii (OAI) vyhlasuje Ministerstvo školstva SR v spolupráci so Slovenskou informatickou spoločnosťou, AIslovakIA – Národná platforma pre rozvoj umelej inteligencie na Slovensku (odbornými garantmi súťaže) a Celoslovenskou komisiou Olympiády v umelej inteligencii. Súťaž organizuje Celoslovenská komisia OAI a v jednotlivých krajoch ju riadia krajské komisie OAI. Na jednotlivých školách ju zaisťujú učitelia informatiky. Celoštátne kolo OAI, tlač materiálov a ich distribúciu po organizačnej stránke zabezpečuje NIVAM v súčinnosti s Celoslovenskou komisiou OAI.