

Príloha č. 1 Špecifické informácie e-testovania

NÁZOV TESTOVANIA	Mladý digitálny Európan 2026 (MDE 2026)
TERMÍN TESTOVANIA	<ul style="list-style-type: none"> 12. máj 2026 o 9:00 (školské kolo)
CIEĽ TESTOVANIA	<ul style="list-style-type: none"> realizovať vedomostnú súťaž o Európskej únii pre žiakov 2. a 3. ročníka stredných škôl elektronickou formou
TESTOVANÁ VZORKA	<ul style="list-style-type: none"> žiaci 2. a 3. ročníkov SŠ, resp. ekvivalentné ročníky gymnázií s 8-ročným vzdelávacím programom
ČAS TRVANIA TESTOVANIA	<ul style="list-style-type: none"> celkový čas 60 minút pokyny a príprava na elektronické testovanie (vrátane prihlásenia a prečítania úvodných pokynov k testu) – 15 minút test – 45 minút
TESTOVANÉ PREDMETY	<ul style="list-style-type: none"> všeobecné vedomosti o Európskej únii
POČET ÚLOH	<ul style="list-style-type: none"> 30 zatvorených úloh (max. počet bodov 30)
NÁROČNOSŤ ÚLOH	<ul style="list-style-type: none"> rozsah učiva je v súlade s platnými pedagogickými dokumentmi pre ISCED 3 doplnený o rozširujúce materiály o Európskej únii
MATERIÁLY NA ŠTÚDIUM PRE ŽIAKOV	<ul style="list-style-type: none"> študijné zdroje nájdete napríklad tu: Zásady, krajiny, história Európska únia Euromýty - Zastúpenie na Slovensku - Európska komisia Publikácie EÚ informácie o súťaži: https://nivam.sk/merania/e-testovania/mde-2026/
TEST	<ul style="list-style-type: none"> bude iba v slovenskom jazyku, ale do súťaže sa môžu zapojiť aj žiaci škôl s vyučovacím jazykom maďarským, ktorí majú záujem o testovanie v slovenskom jazyku testovanie sa uskutoční v Platforme pre elektronické testovanie (PET) test bude sprístupnený 12. mája 2026 o 9.00 h.
TECHNICKÁ PODPORA TESTOVANIA	<ul style="list-style-type: none"> v škole musí byť dostupný správca IKT, ktorý v prípade technických problémov dokáže poskytnúť požadovanú podporu pre zabezpečenie plynulého procesu testovania
VÝBER ADMINISTRÁTOROV A OBJEKTIVITA TESTOVANIA	<ul style="list-style-type: none"> v testovacej miestnosti – učebni musia byť prítomní dvaja administrátori (zamestnanci školy), aby bola zabezpečená objektivita testovania, t. j. žiaci musia pri riešení testu pracovať samostatne (nesmú vyhľadávať informácie na webových stránkach, nesmú vzájomne spolupracovať a odpisovať) v prípade, že žiak bude odpisovať, vyhľadávať informácie na webových stránkach alebo inak narúšať testovanie, musí byť vykázaný z miestnosti a nesmie mu byť povolené dokončenie testovania
POČET ŽIAKOV V SKUPINE	<ul style="list-style-type: none"> v jednej skupine môže byť max. 20 žiakov, prípadne menej, aby bola zabezpečená objektivita testovania

	<ul style="list-style-type: none">• Žiaci musia sedieť od seba v dostatočnej vzdialenosti, aby nemohli spolupracovať, resp. odpisovať
NEPOVOLENÉ POMÔCKY	<ul style="list-style-type: none">• Žiaci nemajú povolené používanie žiadnych pomôcok – mobilné telefóny, smartheadinky, kalkulačky, zošity, učebnice, resp. inú literatúru; tieto pomôcky budú mať uložené v taškách na vopred určenom mieste v miestnosti• Žiaci nemôžu mať pri sebe žiadne potraviny; nápoje môžu mať iba v prípade, ak to zdravotný stav žiaka vyžaduje, resp. v závislosti od interných pravidiel školy pre PC učebňu
PRAVIDLÁ HODNOTENIA	<ul style="list-style-type: none">• za správne zodpovedanú úlohu je pridelený 1 bod (nesprávne odpovede nie sú penalizované)• poradie žiakov s rovnakým počtom bodov bude stanovené na základe času riešenia testu, t. j. ako prvý v poradí v skupine žiakov s rovnakým počtom bodov bude žiak s najkratším zaznamenaným časom riešenia (od prihlásenia po odoslanie testu)• vyhodnocovaní budú iba žiaci, ktorí stihnú v časovom limite vyplniť a odoslať test (45 min.)• žiaci budú mať hneď po testovaní k dispozícii predbežný výsledok svojho testu, výsledok je súčet bodov vyhodnotených PET na základe vopred definovaného kľúča správnych odpovedí