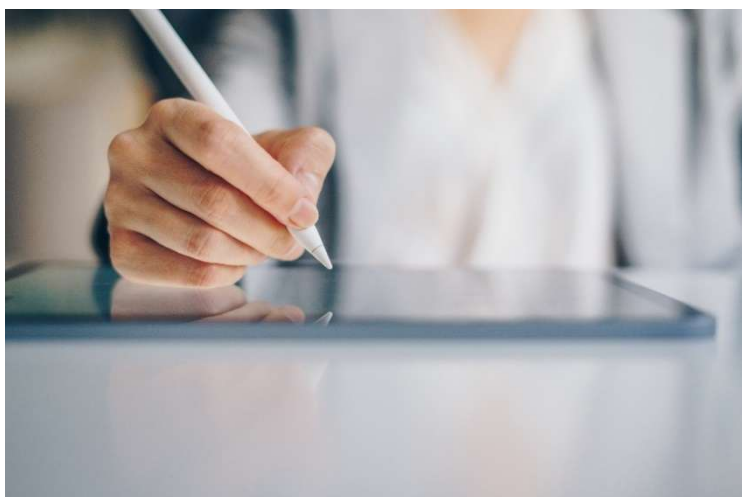


Katalóg metodických dní organizovaných v rámci projektu DiTEdu



**školský rok
2024/2025
2. časť**



Financované
Európskou úniou



PROGRAM
SLOVENSKO



MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VÝSKUMU,
VÝVOJA A MLÁDEŽE
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Obsah

Úvod	2
Metodické dni pre materské školy	3
Ako učiteľ materskej školy využije AI MED_02_16_2025_DITEDU.....	4
Maľované čítanie v digitálnych technológiách, ako nástroj na rozvíjanie predčitateľskej gramotnosti MED_02_11_2025_DITEDU	5
Využitie platformy EDUPAGE v materskej škole MED_02_12_2025_DITEDU	6
Metodické dni pre základné školy	7
Bádateľská výučba dejepisu v digitálnom priestore MED_02_01_2025_DITEDU	8
IKT výčiny na hodinách slovenčiny (digitálne technológie na hodinách slovenského jazyka a literatúry) MED_02_02_2025_DITEDU	9
Umelá inteligencia v škole – nástroje, ktoré ti pomôžu, nie ťa nahradia MED_02_03_2025_DITEDU	10
Digitálne inovácie vzdelávania vo svetle kurikulárnej reformy MED_02_04_2025_DITEDU	11
Rozvíjanie kreatívneho myslenia prostredníctvom projektov.....	12
MED_02_05_2025_DITEDU	12
Umelá inteligencia v škole – nástroje, ktoré ti pomôžu, nie ťa nahradia MED_02_06_2025_DITEDU	13
Inovatívne využitie digitálnych nástrojov v žiackych vedeckých projektoch MED_02_07_2025_DITEDU	14
Programovanie v primárnom vzdelávaní MED_02_09_2025_DITEDU	15
Metodické dni pre stredné školy	16
Metodická podpora implementácie kritického myslenia do humanitných predmetov MED_02_10_2025_DITEDU	17
Metodické dni pre všetky stupne vzdelávania	18
Využívanie digitálnych technológií a umelej inteligencie pri práci s textom na hodinách anglického jazyka MED_02_08_2025_DITEDU	19

Úvod

Vážené učiteľky, vážení učelia,

v dynamicky sa meniacom svete vzdelávania nadobúdajú digitálne kompetencie čoraz väčší význam. Učitelia dnes zohrávajú kľúčovú úlohu nielen ako sprostredkovatelia vedomostí, ale aj ako sprievodcovia žiakov v prostredí digitálnych technológií. V reakcii na tieto požiadavky pokračujeme v aktivitách národného projektu **Digitálna transformácia vzdelávania a školy (DiTEdu)**, ktorého cieľom je systematicky podporovať profesijný rozvoj pedagogických a odborných zamestnancov.

Predkladáme vám **novú ponuku metodických dní**, ktoré nadväzujú na pozitívne prijatú prvú sériu organizovanú v školskom roku 2024/2025. Odborné podujatia sú primárne zamerané na prehľbovanie digitálnych zručností, efektívne využívanie digitálnych nástrojov a technológií vo vyučovaní a podporu digitálnej gramotnosti žiakov. Každé vzdelávanie je koncipované tak, aby reflektovalo aktuálne potreby škôl a zároveň poskytovalo účastníkom kvalitné metodické zázemie aj praktické ukážky aplikácie digitálnych nástrojov v pedagogickej praxi.

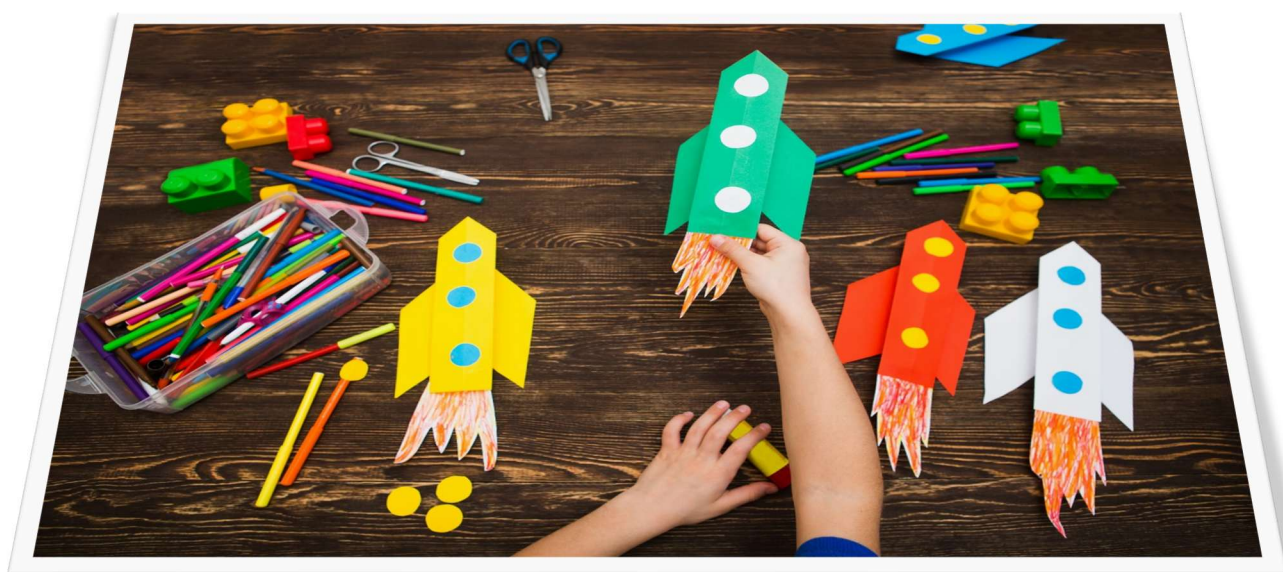
Metodické dni ponúkajú priestor nielen na získavanie nových poznatkov, ale aj na výmenu skúseností, odbornú diskusiu a spoločné hľadanie ciest, ako technológie využívať cielene a zmysluplne. Vytvárame tak prostredie, v ktorom učelia môžu posilniť svoju digitálnu kompetentnosť a stať sa aktívnymi aktérmi digitálnej transformácie školského prostredia.

Veríme, že naša ponuka metodických dní prispeje k vášmu profesionálnemu rastu a pomôže vám pri zavádzaní inovácií do každodennej pedagogickej praxe. Účasťou na metodických dňoch zároveň podporujete budovanie vzdelávacej kultúry, ktorá je otvorená zmene, technológiám, spolupráci a neustálemu rozvoju.

Aktuálne informácie o termínoch a prihlasovaní na jednotlivé metodické dni budú priebežne zverejňované na vzdelávacom portáli **NIVaM**, v sekcii **Odborné podujatia**:
<https://bit.ly/3NlYw1a>

Tešíme sa na spoločné stretnutia a inšpiratívne momenty pri rozvoji digitálneho vzdelávania!

Metodické dni pre materské školy



Ako učiteľ materskej školy využije AI

MED_02_16_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci materských škôl

Predmet:

Materská škola – rozvoj predčitateľskej gramotnosti

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň sa zameriava na využitie umelej inteligencie (AI) v predprimárnom vzdelávaní. Ponúka úvod do základných pojmov a možností, ako AI nástroje efektívne využiť pri práci s deťmi. Účastníci sa oboznámia so spôsobmi tvorby pracovných listov, generovania obrázkov, jednoduchých edukačných textov a interaktívnych aktivít vhodných pre deti predškolského veku. V rámci podujatia budú predstavené konkrétne nástroje, ktoré sú intuitívne a prístupné aj pre pedagógov bez hlbších technických znalostí. Dôležitou súčasťou programu bude diskusia o rizikách a limitoch spojených s používaním AI – najmä v súvislosti s bezpečnosťou a etickým využitím.

Praktické využitie: implementácia AI-návrhov do každodennej práce s deťmi, tvorba učebného obsahu, zlepšenie digitálnych kompetencií pedagógov.

Využitie inovačných techník:

Efektívne využitie AI na zvýšenie motivácie a zlepšenie individuálneho prístupu k deťom

Predpokladaná vstupná úroveň:

Základná znalosť práce s počítačom a internetom

Dátum a čas konania:

19.6.2025, 13:00 – 18:00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektori: Ing. Michal Mančík, PaedDr. Eva Pupíková, PhD.

Počet účastníkov: 20

Maľované čítanie v digitálnych technológiách, ako nástroj na rozvíjanie pred čitateľskej gramotnosti

MED_02_11_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia MŠ a predškolského zariadenia

Predmet:

Materská škola – rozvoj predčitateľskej gramotnosti

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň bude zameraný na ukážky tvorby interaktívneho maľovaného čítania pre deti predškolského veku. Pracovať budeme v Powerpointe, grafickom editore, ale aj v online priestore. Zameriame sa na tvorbu maľovaného čítania pomocou jednoduchých ukážok a postupov v daných programoch a aplikáciách. Účastníci si osvoja nové tipy a poznatky, ktoré im poslúžia nielen na tvorbu maľovaného čítania, ale aj iných digitálnych vzdelávacích materiálov pre deti predškolského veku.

Využitie inovačných techník:

Powerpoint, online aplikácia liveworkseet, grafický editor Skicár

Predpokladaná vstupná úroveň:

mierne pokročilý

Dátum a čas konania:

1.7.2025, 15:30 - 17:45 hod.

2.7.2025, 15:30 - 17:45 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Lucia Božeková

Počet účastníkov: 15 – 30

Využitie platformy EDUPAGE v materskej škole

MED_02_12_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci MŠ (učitelia, vychovávatelia, pedagogickí asistenti)

Predmet:

Materská škola

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Účastníci metodického dňa s možnosťami platformy EduPage a naučia sa spoznávať jej základné funkcie prostredníctvom praktických aktivít.

Využitie inovačných techník:

EduPage - komplexný informačný systém pre základné školy, stredné školy, materské školy, základné umelecké školy a i.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

25.8.2025, 15:00 - 17:15 hod.

26.8.2025, 15:00 - 17:15 hod.

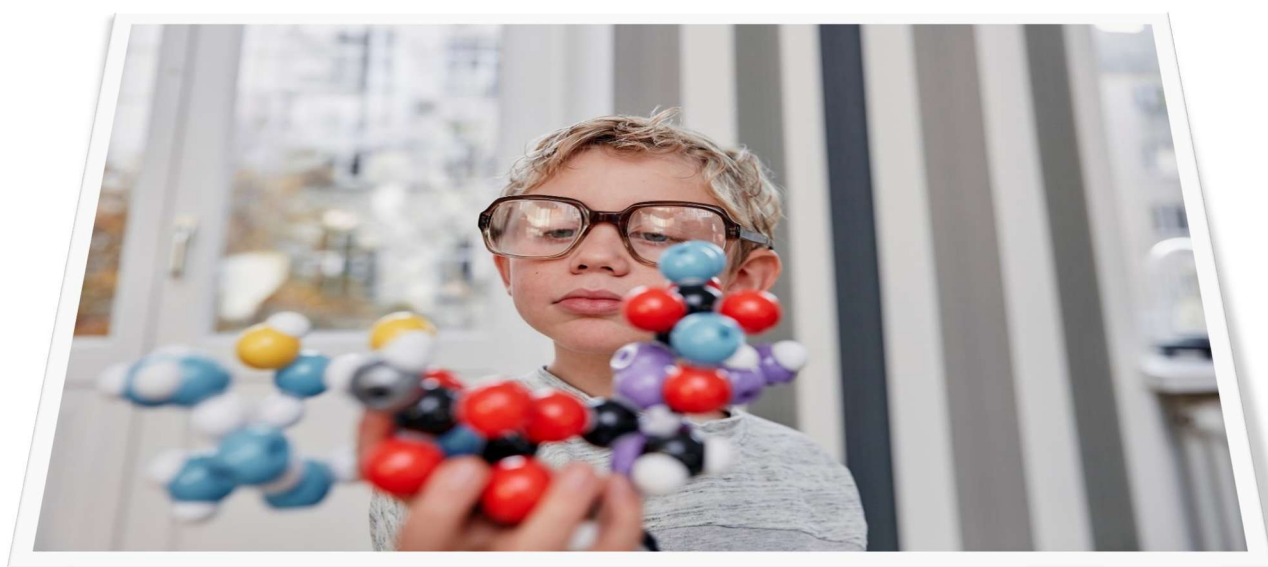
Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorky: Mgr. Katarína Kačínová, PhD. , Mgr. Katarína Tešíková

Počet účastníkov: 15 - 20

Metodické dni pre základné školy



Bádateľská výučba dejepisu v digitálnom priestore

MED_02_01_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia dejepisu na základných školách

Predmet:

Dejepis, ZŠ, 2. stupeň

Teória bádateľskej výučby špecifikovaná v digitálnom priestore s príkladmi výukových modulov. Predstavenie a práca digitálnych nástrojov vhodných pre bádateľskú výučbu dejepisu.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Aplikácia bádateľského spôsobu výučby dejepisu prostredníctvom voľne dostupných digitálnych nástrojov do online priestoru. Podujatie je určené pre všetkých učiteľov a učiteľky, ktorí/é majú záujem rozvíjať svoj obsah aj mimo klasických foriem. V prvej časti, ktorá sa uskutoční prezenčne, sa zoznámite s teóriou bádateľskej výučby a jej aplikáciou do digitálneho priestoru. Bádateľsky orientovanú výučbu v digitálnom priestore si ukážeme na príklade vyučovacích figúr v aplikácii Genially. V rámci ďalších dvoch stretnutí, ktoré sa uskutočnia online, sa s týmto digitálnym nástrojom bližšie zoznámime a naučíme pracovať. Odborné podujatie je určené pre začiatočníkov, ktorí majú málo skúseností s prácou s digitálnym obsahom, s cieľom zlepšiť ich digitálne zručnosti a urobiť z nich pokročilých používateľov digitálneho nástroja Genially.

Využitie inovačných techník:

Účastníci sa naučia používať aplikáciu Genially ako nástroj na tvorbu bádateľskej výučby. Využitie tohto digitálneho nástroja vedie k zlepšeniu digitálnych kompetencií pedagóga v oblasti tvorby a úpravy digitálneho obsahu vo vyučovacom procese s dôrazom na samostatnosť a aktivizáciu žiaka.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

30.4.2025, 15:00-18:30 hod. (prezenčne – rektorát UPJŠ)

7.5.2025, 15:00-18:30 hod. (online MS Teams)

Miesto konania: prezenčne - rektorát UPJŠ + online – MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Norbert Demjanovič

Počet účastníkov: 15 – 30

IKT výčiny na hodinách slovenčiny
(digitálne technológie na hodinách slovenského jazyka a literatúry)

MED_02_02_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci – učitelia, ktorí majú v aprobácii slovenský jazyk

Predmet:

slovenský jazyk (2. stupeň ZŠ)

Anotácia metodického dňa/odborného podujatia:

Ak patríte k učiteľom, ktorí sa ešte neodvážili využiť digitálne technológie, spoznáte jednoduché možnosti. Lektorovať vás budú slovenčinári, ktorí vás prístupnou formou budú navigovať ako na to. Účastníci získajú iný pohľad na vzdelávanie SJL – využívanie digitálnych technológií v primeranej miere a forme, ich správne a vhodné zaradenie (elektronické učebné materiály, edukačné zdroje, multimediálne učebné zdroje, e-learningové materiály a učebné objekty).

Využitie inovačných techník:

Kahoot – tvorba, úprava a spúšťanie kvízov (datapojektor, žiaci: tablet, smartfón)
Quizizz – on-line editor umožňujúci intuitívne vytváranie otázok vo webovom prostredí
Wordwall – tvorba vlastných učebných zdrojov a aktivít pre triedu
Canva – nástroj pre grafický dizajn na tvorbu plagátov, letákov, prezentácií, príspevkov na SS
YouTube – metodický postup, ako pracovať s videom na vyučovacej hodine

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatocník

Dátum a čas konania:

5. 5. 2025, 15.00 – 18.00 hod.
6. 5. 2025, 15.00 – 18.00 hod.
7. 5. 2025, 15.00 – 18.00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 9 hodín

Lektori: PhDr. M. Olšiak, PhD. – Mgr. et Mgr. T. Kutiš Bollová – Mgr. B. Rampáková

Počet účastníkov: max. 20

Umelá inteligencia v škole – nástroje, ktoré ti pomôžu, nie ťa nahradia

MED_02_03_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

širšia skupina učiteľov, ktorí chcú integrovať technológie a AI do svojej praxe na podporu digitálnych kompetencií a inovatívneho vyučovania.

Predmet:

informatika, výtvarná výchova, jazyky, prírodovedné predmety (chémia, biológia)

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Účastníci školenia sa oboznámia so základnými pojmami a princípmi fungovania umelej inteligencie (AI) v kontexte vzdelávania. Získajú praktické zručnosti v práci s tzv. promptmi – zadaniami, ktoré ovplyvňujú kvalitu výstupov generovaných umelou inteligenciou. Vyskúšajú si konkrétne nástroje ako ChatGPT, Sciobot, Leonardo AI či Suno AI, ktoré možno využiť pri tvorbe textov, obrázkov, testov, príprav alebo hudobných podkladov. Školenie poskytne množstvo inšpirácií, ako efektívne a tvorivo zapojiť AI do vyučovania rôznych predmetov a zvýšiť tým motiváciu a aktivitu žiakov. Praktické ukážky, živé demonštrácie nástrojov a diskusie so zameraním na konkrétne školské situácie pomôžu učiteľom preniesť získané poznatky priamo do vyučovacej praxe.

Využitie inovačných techník:

V rámci metodického dňa budú využité nasledovné inovačné techniky:

- tvorba promptov pre AI, ktoré umožňujú presné zadávanie úloh pre generatívne nástroje,
- využitie AI nástrojov ako ChatGPT na tvorbu textov a príprav, Sciobot na generovanie úloh a testov,
- generovanie obrázkov pomocou AI nástrojov Leonardo AI a Open Art, využiteľné vo výtvarnej výchove a projektových úlohách,
- vytváranie hudobných podkladov cez Suno AI na podporu školských projektov.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Účastník si prinesie vlastné PC s operačným systémom Windows, Linux, MacOS

Dátum a čas konania: 6.5.2025 14:30 - 17:30 hod.

7.5.2025 14:30 - 17:30 hod.

Miesto konania: prezenčne – ZŠ Narnia, Banská Bystrica

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Rastislav Očenáš

Počet účastníkov: max. 20

Digitálne inovácie vzdelávania vo svetle kurikulárnej reformy

MED_02_04_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci základnej školy, vedúci zamestnanci

Predmet:

Informatika, Fyzika, Technika, Prírodoveda, Maďarský jazyk a literatúra a iné
ZŠ (1. a 2. stupeň, resp. 1., 2. a 3. cyklus)

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň je zameraný na podporu pedagogických pracovníkov v procese implementácie nového kurikula so zreteľom na možnosti, ktoré prinášajú digitálne technológie. Cieľom podujatia je predstaviť konkrétne príklady inovatívneho vyučovania, prepájajúceho kurikulárne zmeny s modernými nástrojmi digitálneho vzdelávania.

Program vzdelávacej aktivity je rozdelený do 3 tematických sekcií - Kurikulárne reformy v základnom vzdelávaní (úvod do kľúčových zmien v obsahu a metodike výučby na ZŠ, so zameraním na kompetenčný prístup a nové vzdelávacie štandardy), 3D vzdelávanie a 3D technológie (Praktické ukážky využitia 3D technológií vo vyučovaní, vrátane 3D tlače, modelovania a rozšírenej reality ako nástrojov pre podporu kreativity a interaktivity v triede), Digitálne technológie v práci učiteľa predmetu Maďarský jazyk (Príklady efektívneho využitia digitálnych aplikácií a online platforiem pri výučbe maďarského jazyka, zamerané na rozvoj jazykových kompetencií a individualizáciu učenia).

Využitie inovačných techník:

software: Tinkercad, 3D skicár, apod.

digitálne technológie a nástroje: 3D tlačiareň (v prípade, že škola má k dispozícii 3D tlačiareň), okuliare virtuálnej reality, počítače, tablety

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania: 21.5.2025, 13:00 – 18:00 hod.

Miesto konania: Prezenčne, NIVaM Komárno (podľa potreby aula ZŠ M. Jókaiho s VJM, Komárno)

Rozsah: 6 hodín

Lektori:

Dr. habil. PaedDr. Ing. István Szókö, PhD., Ing- Paed IGIP, Ing. Norbert Beták, PhD., univ. doc.,
PaedDr. Tamás Varga

Počet účastníkov: 15 – 30

Rozvíjanie kreatívneho myslenia prostredníctvom projektov

MED_02_05_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia 1. stupňa ZŠ (1. a 2. cyklus ZŠ)

Predmet:

1.stupeň ZŠ (1. a 2. cyklus ZŠ)

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Digitálne kompetentný pedagóg zohráva kľúčovú úlohu pri modernizácii a skvalitnení vyučovacieho procesu. Vzdelávacia aktivita je zameraná na získanie kompetencií v oblasti projektovania edukačnej jednotky zameranej na rozvoj tvorivého myslenia žiakov, osvojenia si spôsobilosti zistiť stav úrovne tvorivosti v jednotlivých faktoroch, výberu a použitia vhodne zvolenej metódy a stratégie na rozvoj tvorivého myslenia. Pedagóg tak skvalitní svoju pedagogickú činnosť s dôrazom na rozvíjanie tvorivého myslenia študentov. Program vzdelávacej aktivity je rozdelený do dvoch blokov - Teoretické východiská a praktická realizácia projektov v edukácii, Praktická realizácia rozvíjania tvorivého myslenia žiakov a tvorba vlastných materiálov využiteľných v edukácii.

Využitie inovačných techník:

Microsoft 365, Canva, Mentimeter, Mindmap, Mindomo

Predpokladaná vstupná úroveň:

Bežný užívateľ

Dátum a čas konania:

21.5.2025, 13:00 - 15:30 hod.

28.5.2025, 13:00 - 15:30 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: PaedDr. Adriána Čanecká, MBA

Počet účastníkov: 12

Umelá inteligencia v škole – nástroje, ktoré ti pomôžu, nie ťa nahradia

MED_02_06_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

širšia skupina učiteľov, ktorí chcú integrovať technológie a AI do svojej praxe na podporu digitálnych kompetencií a inovatívneho vyučovania.

Predmet:

informatika, výtvarná výchova, jazyky, prírodovedné predmety (chémia, biológia)

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Účastníci školenia sa oboznámia so základnými pojmami a princípmi fungovania umelej inteligencie (AI) v kontexte vzdelávania. Získajú praktické zručnosti v práci s tzv. promptmi – zadaniami, ktoré ovplyvňujú kvalitu výstupov generovaných umelou inteligenciou. Vyskúšajú si konkrétne nástroje ako ChatGPT, Sciobot, Leonardo AI či Suno AI, ktoré možno využiť pri tvorbe textov, obrázkov, testov, príprav alebo hudobných podkladov. Školenie poskytne množstvo inšpirácií, ako efektívne a tvorivo zapojiť AI do vyučovania rôznych predmetov a zvýšiť tým motiváciu a aktivitu žiakov. Praktické ukážky, živé demonštrácie nástrojov a diskusie so zameraním na konkrétne školské situácie pomôžu učiteľom preniesť získané poznatky priamo do vyučovacej praxe.

Využitie inovačných techník:

V rámci metodického dňa budú využité nasledovné inovačné techniky:

- tvorba promptov pre AI, ktoré umožňujú presné zadávanie úloh pre generatívne nástroje,
- využitie AI nástrojov ako ChatGPT na tvorbu textov a príprav, Sciobot na generovanie úloh a testov,
- generovanie obrázkov pomocou AI nástrojov Leonardo AI a Open Art, využiteľné vo výtvarnej výchove a projektových úlohách,
- vytváranie hudobných podkladov cez Suno AI na podporu školských projektov.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Účastník si prinesie vlastné PC s operačným systémom Windows, Linux, MacOS

Dátum a čas konania: 27.5.2025, 8:00 - 14:00 hod.

Miesto konania: prezenčne – ZŠ A. Sládkoviča, Sliač

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Rastislav Očenáš

Počet účastníkov: max. 20

Inovatívne využitie digitálnych nástrojov v žiackych vedeckých projektoch

MED_02_07_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia prírodovedných a technických predmetov na ZŠ, pedagogickí asistenti, vychovávatelia

Predmet:

Prírodovedné a technické predmety (fyzika, chémia, biológia, matematika, informatika, vlastiveda, prírodoveda a i.) - ZŠ

Tematický celok: Vedecký projekt, experimentálna práca, tímová spolupráca.

Téma: Realizácia žiackych vedeckých projektov.

Problém: Ako efektívne viesť žiakov pri príprave, realizácii a prezentácii výsledkov vedeckého projektu.

Kompetencie: kritické myslenie, vedecké zručnosti, tímová práca, prezentácia výsledkov, digitálna gramotnosť.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Cieľom je poskytnúť učiteľom nástroje na zlepšenie projektového vyučovania, rozvoj vedeckého myslenia a praktických zručností žiakov. Následné využitie v praxi sa týka riadenia žiackych vedeckých projektov, projektových dní alebo súťaží. Metodický deň sa zameriava na to, ako viesť žiakov pri tvorbe vedeckých projektov a experimentov. Učitelia získajú praktické zručnosti v oblasti výberu vedeckej témy, formulovania hypotéz, návrhu a realizácie experimentov, zberu a analýzy údajov a ich prezentácie. Metodický deň poskytne návod na efektívne využívanie digitálnych nástrojov na zber dát a ich vizualizáciu. Učitelia sa naučia podporovať tímovú prácu žiakov a hodnotiť vedecké projekty. Ukážky úspešných žiackych projektov a praktické príklady budú prezentované na aktivitách.

Využitie inovačných techník:

Canva, Google Forms, ChatGPT, Vernier

Predpokladaná vstupná úroveň:

základy

Dátum a čas konania: 29.5.2025, 8:00 – 13:15 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Jana Vavreková

Počet účastníkov: 15

Programovanie v primárnom vzdelávaní

MED_02_09_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia v primárnom vzdelávaní

Predmet:

Výtvarná výchova. Základná škola, 1. stupeň - 2. cyklus - 4. ročník. Podnety architektúry, podnety dizajnu a škola v galérii. Poznanie rôznych programov, softvérov v rámci rozvoja digitálnych kompetencií, prácou s počítačom, ktoré je možné využiť vo svojej praxi nielen na výtvarnej výchove.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Cieľom metodického dňa je oboznámenie sa a osvojenie si vybraných programov v rámci programovania v primárnom vzdelávaní. Účastníci sa naučia riešiť úlohy v rámci rôznych programov dostupných na internete, získajú prehľad o prezentovaných programoch a môžu sa rozhodnúť, ktoré z nich využijú v praxi.

Využitie inovačných techník:

Scratch, Code week, Ozobot, Hour of Code, Lego WeDo, Dash and Dot

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

09.6.2025, 15.30 - 17.00 hod.

10.6.2025, 15.30 - 17.00 hod.

11.6.2025, 15.30 - 17.00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: PaedDr. Eva Raffajová

Počet účastníkov: 15

Metodické dni pre stredné školy



Metodická podpora implementácie kritického myslenia do humanitných predmetov

MED_02_10_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci vyučujúci na SŠ a gymnáziách

Predmet:

výučba na vyššom sekundárnom vzdelávaní

Anotácia metodického dňa:

Účastníci vzdelávania zameraného na odhaľovanie argumentačných chýb a manipulatívnych techník získajú odborné materiály vhodné pre workshopy kritického myslenia, ktoré je možné realizovať v rámci výučby na gymnáziách a stredných školách. Dostanú metodickú podporu, naučia sa vyhľadávať aktuálne príklady na jednotlivé chyby vo verejne dostupných zdrojoch a zlepšia si aj vlastné schopnosti rozlišovať validné argumenty od manipulatívnych.

Využitie inovačných techník:

Canva

Kahoot

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

18.6.2025, 16:00 – 18:15 hod.

25.6.2025, 16:00 – 18:15 hod.

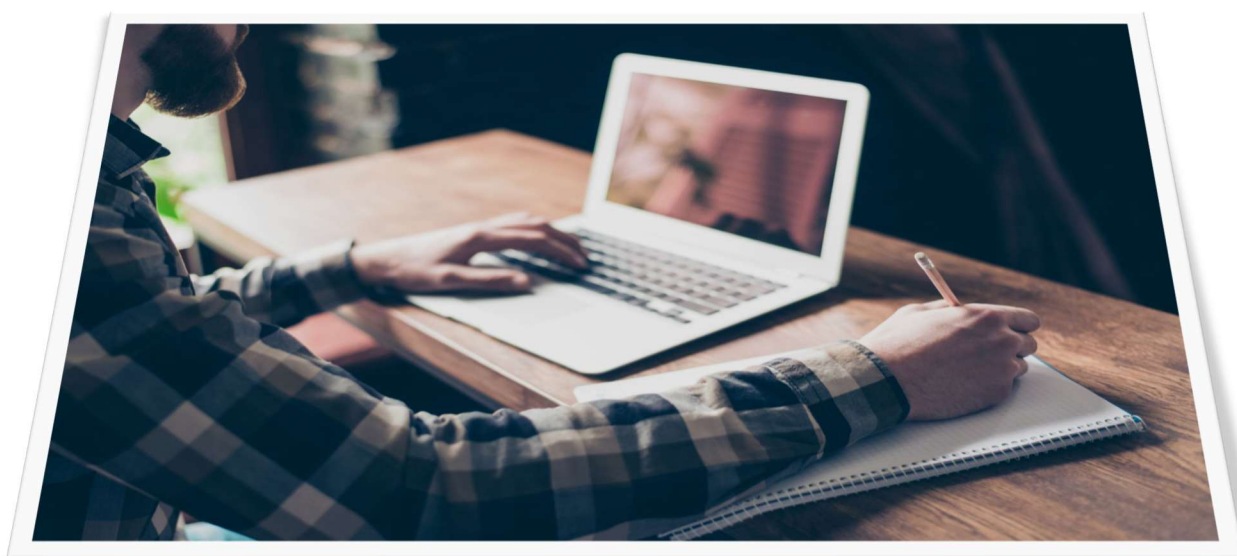
Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Lenka Kocinová, PhD.

Počet účastníkov: 15 - 30

Metodické dni pre všetky stupne vzdelávania



Využívanie digitálnych technológií a umelej inteligencie pri práci s textom

na hodinách anglického jazyka

MED_02_08_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

(nielen) učitelia anglického jazyka na všetkých stupňoch vzdelávania

Predmet:

anglický jazyk, základná škola/stredná škola, všetky stupne a ročníky

Anotácia metodického dňa:

Zameriava sa na digitálne nástroje využívajúce umelú inteligenciu pri práci s textom na hodinách anglického jazyka alebo pri úprave autentických materiálov na požadovanú úroveň podľa Spoločného európskeho referenčného rámca pre jazyky (SERR) v rámci prípravy učiteľa na vyučovaciu jednotku.

Cieľom je predstaviť učiteľom anglického jazyka, v prípade záujmu aj učiteľom iných predmetov, digitálne nástroje využívajúce umelú inteligenciu, ktoré môžu byť využité pri práci s textom. Zameriava sa na predstavenie a praktické ukážky práce s digitálnymi nástrojmi. Medzi nástroje, ktoré budú predstavené patria: Text Inspector Scorecard, Copilot, DeepL a Genially so zameraním sa na gamifikáciu v podobe virtuálnych únikových miestností. Účastníci sa naučia tvoriť, modifikovať a editovať texty a získajú skúsenosti s platformou Genially pri jednoduchej tvorbe únikových miestností.

Využitie inovačných techník:

Text Inspector Scorecard, Copilot, DeepL a Genially so zameraním sa na gamifikáciu v podobe virtuálnych únikových miestností

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

3.6. 2025, 18:00 – 20:15 hod.

4.6. 2025, 18:00 – 20:15 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Jakub Hriňák, PhD.

Počet účastníkov: 15 – 30