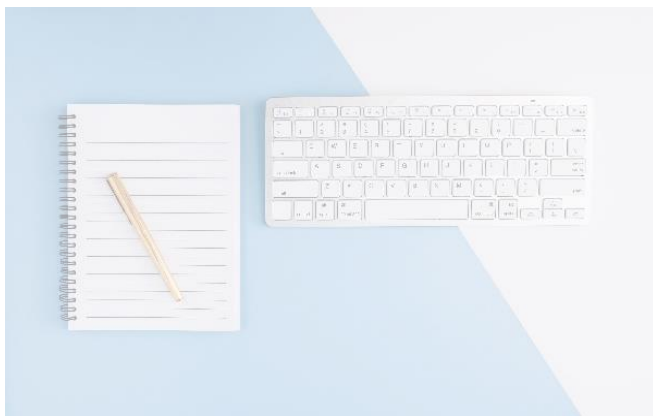


Katalóg metodických dní organizovaných v rámci projektu DiTEdu



**školský rok
2024/2025**



Financované
Európskou úniou



PROGRAM
SLOVENSKO



MINISTERSTVO
ŠKOLSTVA, VÝSKUMU,
VÝVOJA A MLÁDEŽE
SLOVENSKEJ REPUBLIKY

Obsah

Úvod	2
Metodické dni pre materské školy	3
Využitie platformy EDUPAGE v materskej škole MED_01_01_2024_DITEDU	4
Metóda prediktabilného textu s využitím nástroja BookCreator MED_01_02_2024_DITEDU.....	5
Canva a jej využitie v materskej škole MED_01_03_2024_DITEDU	6
Objavme svet robotov v MŠ MED_01_02_2025_DITEDU	7
Maľované čítanie v digitálnych technológiách, ako nástroj na rozvíjanie pred čitateľskej gramotnosti MED_01_13_2025_DITEDU	8
Metodické dni pre základné školy	9
Jednoduché STEAM aktivity pre 1.stupeň (1.-2. cyklus) MED_01_04_2024_DITEDU.....	10
3D vzdelávanie ako účinná forma rozvoja dôležitých kompetencií žiakov MED_01_07_2024_DITEDU	11
Programovanie v primárnom vzdelávaní MED_01_08_2024_DITEDU	12
IKT výčiny na hodinách slovenčiny (digitálne technológie na hodinách slovenského jazyka a literatúry) MED_01_05_2024_DITEDU	13
Oživme anglickú gramatiku, aby nás bavila MED_01_06_2024_DITEDU	14
Kreativizácia osobnosti dieťaťa prostredníctvom projektovej činnosti MED_01_11_2025_DITEDU	15
Digitálne nástroje vo výučbe gramatiky ANJ na 1. a 2.stupni MED_01_12_2025_DITEDU.....	16
Digitálna transformácia gramatiky ako účinná forma rozvoja IKT kompetencií žiakov MED_01_04_2025_DITEDU	17
Digitalizácia učiva Sándora Petőfiho ako účinná forma rozvoja dôležitých kompetencií žiakov MED_01_08_2025_DITEDU	18
Digitalizácia učiva Móra Jókaiho ako účinná forma rozvoja IKT kompetencií žiakov MED_01_09_2025_DITEDU	19
Bádateľská výučba dejepisu v digitálnom priestore MED_01_03_2025_DITEDU	20
Hudobná výchova digitálne - zážitkovo – zábavne MED_01_10_2025_DITEDU.....	21
Inovatívne využitie digitálnych nástrojov v žiackych vedeckých projektoch MED_01_07_2025_DITEDU	22
Metodické dni pre stredné školy	23
Podpora implementácie workshopov kritického myslenia do výučby ON MED_01_05_2025_DITEDU	24
Metodické dni pre všetky stupne vzdelávania	25
Využívanie digitálnych technológií a umelej inteligencie pri práci s textom na hodinách anglického jazyka MED_01_01_2025_DITEDU	26
Znovuzrodenie historickej architektúry v digitálnej dobe MED_01_06_2025_DITEDU.....	27

Úvod

Milé učiteľky,
Milí učitelia,

V rýchlo sa rozvíjajúcom digitálnom prostredí úloha pedagógov už dnes ďaleko presahuje tradičné metódy vyučovania a učenia. Integrácia digitálnych technológií do vzdelávania sa stala nielen doplnkom výučby v triede, ale aj dôležitou súčasťou prípravy žiakov a študentov na účasť v globálne prepojenom svete. S ohľadom na túto skutočnosť Vám v rámci projektu **Digitálna transformácia vzdelávania a školy (DiTEdu)** ponúkame možnosť zúčastniť sa metodických dní pre učiteľov, ktoré reagujú na rastúcu potrebu pedagógov budovať a zvyšovať svoje digitálne kompetencie.

Digitálne kompetencie definované v Európskom rámci digitálnych kompetencií (DigCompEdu) predstavujú sebavedomé a kritické využívanie digitálnych technológií vo vzdelávaní, ktoré zahŕňa širokú škálu zručností, od využívania digitálnych nástrojov a zdrojov na podporu vzdelávania až po rozvoj digitálnej gramotnosti a občianstva žiakov. Keďže požiadavky moderného vzdelávacieho prostredia sa zvyšujú, je nevyhnutné, aby sa učitelia zapájali do kontinuálneho profesijného rozvoja, ktorý sa zameriava na tieto základné kompetencie.

Cieľom prvej série metodických dní organizovaných v školskom roku 2024/2025 je predstaviť učiteľom vybrané digitálne nástroje a vybaviť ich vedomosťami, zručnosťami a pedagogickými stratégiami potrebnými na efektívne začlenenie týchto nástrojov do ich vyučovacej praxe. Každé odborné podujatie je zostavené tak, aby poskytovalo rovnováhu medzi teoretickými základmi a praktickými ukázkami. Účastníci budú mať príležitosť preskúmať inovatívne digitálne nástroje, zapojiť sa do spoločných diskusií a premýšľať o tom, ako tieto nástroje a technológie môžu byť integrované do ich individuálnych vyučovacích kontextov.

Naším cieľom je tak nielen rozvíjať technické zručnosti, ale aj podporovať pedagógov v kritickom uvažovaní o dôsledkoch používania digitálnych nástrojov v triede. Význam adaptability v neustále sa meniacom vzdelávacom prostredí narastá, keďže s novými technológiami sa vyvíjajú aj potreby študentov, učitelia musia byť pripravení na to, aby sa v týchto zmenách dokázali s istotou orientovať. To si vyžaduje reflexívny a trvalý prístup k profesijnému rozvoju, v rámci ktorého môžu pedagógovia inovovať svoje doterajšie postupy a zároveň experimentovať s novými prístupmi k vyučovaniu a učeniu.

Rozvoj digitálnych kompetencií je nevyhnutný tak pre zlepšenie výsledkov žiakov a študentov, ako aj pre podporu vzdelávacej kultúry, ktorá zahŕňa inovácie, kreativitu a neustále napredovanie. Účasťou na metodických dňoch Vám ponúkame možnosť zvýšiť svoju schopnosť podporovať digitálne bohaté vzdelávacie prostredie.

Prihlasovanie na jednotlivé metodické dni budeme postupne aktualizovať cez vzdelávací portál NIVaM, skupina *Odborné podujatia (NIVaM)*: <https://bit.ly/3NlYw1a>

Tešíme sa na Vás...

Metodické dni pre materské školy



Využitie platformy EDUPAGE v materskej škole

MED_01_01_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci MŠ (učitelia, vychovávatelia, pedagogickí asistenti)

Predmet:

Materská škola

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Účastníci metodického dňa si zdokonalia svoju prácu s platformou Edupage praktickými aktivitami k daným témam.

Využitie inovačných techník:

Edupage - komplexný informačný systém pre základné školy, stredné školy, materské školy, základné umelecké školy a i.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

28.10.2024, 15:00 – 17:15 hod.

29.10.2024, 15:00 – 17:15 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorky: Mgr. Katarína Kačinová, PhD. , Mgr. Katarína Tešíková

Počet účastníkov: 15 - 20

Metóda prediktabilného textu s využitím nástroja BookCreator

MED_01_02_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci MŠ (učitelia, vychovávatelia, pedagogickí asistenti)

Predmet:

Materská škola

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Obsahom metodického dňa bude prezentovanie využitia nástroja Book Creator vo výchovno-vzdelávacom procese materskej školy. Zameriame sa na jeho využitie primárne v rámci metódy prediktabilného textu, ktorá slúži k rozvoju predčitateľskej gramotnosti dieťaťa. Účastníci si osvoja základné didaktické princípy využitia metódy prediktabilného textu naučia sa tvoriť jednoduché prediktabilné knihy v elektronickej forme.

Využitie inovačných techník:

Book Creator – nástroj na tvorbu prediktabilných kníh na rôznu tematiku; vyžaduje sa jednoduché prihlásenie.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

4.11.2024, 13:30 – 16:00 hod.

5.11.2024, 13:30 – 16:00 hod.

Miesto konania: Online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektori: PaedDr. Eva Pupíková, PhD. - Ing. Michal Mančík

Počet účastníkov: 15 - 20

Canva a jej využitie v materskej škole

MED_01_03_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci MŠ (učitelia, vychovávatelia, pedagogickí asistenti)

Predmet:

Materská škola

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Obsahom metodického dňa bude využitie nástroja Canva. Zameriame sa na jeho didaktické využitie vo výchovno-vzdelávacom procese materskej školy. Účastníci sa oboznámia s možnosťami a potenciálom tohto nástroja a naučia sa používať jeho základné funkcie. Počas metodického dňa budú prezentované pracovné listy a prezentačné materiály (letáky, plagáty, oznamy a pod.) spracované v Canve.

Využitie inovačných techník:

Canva - nástroj na vizuálnu tvorbu; vyžaduje sa jednoduché prihlásenie.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

6.11.2024, 8:00 – 10:30 hod.

8.11.2024, 8:00 – 10:30 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektori: PaedDr. Eva Pupíková, PhD. - Ing. Michal Mančík

Počet účastníkov: 15 - 20

Objavme svet robotov v MŠ

MED_01_02_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia MŠ

Predmet:

Materská škola - matematika a práca s informáciami (pre deti od 3 do 6 rokov)

Tematický celok: Svet okolo nás, Téma: Predmety a ich vlastnosti

Problém: Ako zaujímavým a interaktívnym spôsobom priblížiť deťom základné vlastnosti predmetov a rozvíjať ich logické myslenie?

Spôsobilosti: ovládať základné funkcie robota (pohyb), programovať jednoduché sekvencie pohybu, riešiť jednoduché logické úlohy, spolupracovať v skupine

Kompetencie: digitálne, pracovné, komunikatívne, informačné, sociálne kompetencie

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Cieľom metodického dňa je oboznámiť pedagogických zamestnancov MŠ s inovatívnym spôsobom práce s deťmi pomocou robotov Ozobot a Beebot. Účastníci sa naučia, ako tieto jednoduché roboty integrovať do výchovno-vzdelávacieho procesu a podporiť tak rozvoj kľúčových kompetencií detí predškolského veku.

Využitie inovačných techník:

Ozobot a Beebot sú skvelými nástrojmi na zavedenie prvkov programovania a robotiky už aj v materských školách. Ich jednoduché ovládanie a pestré možnosti využitia ich robia ideálnymi pre rozvoj logického myslenia, kreativity a riešenia problémov u detí. Digitálne kompetentný pedagóg dokáže vytvoriť zábavné a pútavé aktivity, ktoré deti nadchnú, pričom každé dieťa môže pracovať vlastným tempom a na svojej úrovni, učí sa analyzovať problémy, hľadať riešenia a vyhodnocovať výsledky. Roboty môžu byť využité na podporu tímovej práce a komunikácie.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník resp. bez skúseností

Dátum a čas konania:

4.2.2025, 12:00 -14:00 hod.

5.2.2025, 12:00-14:00 hod.

6.2.2025, 12:00 -14:00 hod.

Miesto konania: prezenčne - Súkromná materská škola, Alejová 2, Košice

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Františka Grajcarová

Počet účastníkov: 10 – 15

Maľované čítanie v digitálnych technológiách, ako nástroj na rozvíjanie pred čitateľskej gramotnosti

MED_01_13_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia MŠ a predškolského zariadenia

Predmet:

Materská škola – rozvoj predčitateľskej gramotnosti

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň bude zameraný na ukážky tvorby interaktívneho maľovaného čítania pre deti predškolského veku. Pracovať budeme v Powerpointe, grafickom editore, ale aj v online priestore. Zameriame sa na tvorbu maľovaného čítania pomocou jednoduchých ukážok a postupov v daných programoch a aplikáciách. Účastníci si osvoja nové tipy a poznatky, ktoré im poslúžia nielen na tvorbu maľovaného čítania, ale aj iných digitálnych vzdelávacích materiálov pre deti predškolského veku.

Využitie inovačných techník:

Powerpoint, online aplikácia liveworkseet, grafický editor Skicár

Predpokladaná vstupná úroveň:

mierne pokročilý

Dátum a čas konania:

24.3.2025, 15:00 - 17:15 hod.

25.3.2025, 15:00 - 17:15 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Lucia Božeková

Počet účastníkov: 15 - 30

Metodické dni pre základné školy



Jednoduché STEAM aktivity pre 1.stupeň (1.-2. cyklus)

MED_01_04_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia 1. stupňa najmä so zameraním na matematiku, informatiku, projektové vyučovanie a medzipredmetovú integráciu vzdelávacieho obsahu

Predmet:

Metodický deň je zameraný najmä na medzipredmetovú integráciu predmetov prvého stupňa ZŠ - matematiky, slovenského jazyka, informatiky, oblasti človek a príroda. Posilňuje kompetencie pedagógov, hlavne projektové a algoritmické myslenie, transformáciu reálneho problému (témy, učiva) do postupnosti krokov – programu, vytváranie jednoduchých programov v jazyku SCRATCH.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Účastníci metodického dňa sa zoznámia s metodikou STEAM (veda, technológie, umenie, matematika) a naučia sa pripraviť STEAM aktivity pre žiakov aj bez použitia počítačov a tabletov. Naučia sa, ako pomocou jednoduchých technológií (Ozobot, Makey-Makey, Micro:Bit) vniesť do vyučovania prvok zmyslupnosti, bádania a podporiť v triede zručnosť riešenia problémov. Osvoja si aplikáciu technológie do vyučovania SJL, MAT, ČOP a zdokonalia sa v zadávaní a využívaní skupinovej práce. Naučia cieľavedomejšie podporovať životné zručnosti žiakov.

Využitie inovačných techník:

Účastníci sa oboznámia s jednoduchými technológiami ako sú roboty Ozobot EVO a BIT, rozhranie pre tvorbu s technológiami Makey-Makey, či jednoduchý mikropočítač Micro:Bit. Naučia sa tvoriť jednoduché programy pomocou fixiek a farebných kódov, použijú základné príkazy programovacieho jazyka SCRATCH. Tieto zručnosti, techniky a hardware rozšíria ich pohľad na vyučovanie s použitím technológií a prenesú viac aktivity z učiteľa na žiaka.

Predpokladaná vstupná úroveň:

MIT SCRATCH - základná úroveň resp. základná skúsenosť s akýmkoľvek programovaním v blokoch,
OZOBOT - nevyžaduje sa skúsenosť

Makey – Makey - základná vedomosť o elektrickom obvode, vodivosti

Účastník si prinesie vlastné PC s operačným systémom Windows, Linux, MacOS

Dátum a čas konania: 21.11.2024, 8:00 – 14:00 hod.

Miesto konania: prezenčne – Základná škola Sliač, Pionierska 9, Sliač

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Rastislav Očenáš

Počet účastníkov: max. 20

3D vzdelávanie ako účinná forma rozvoja dôležitých kompetencií žiakov

MED_01_07_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci základnej školy s potenciálom zavedenia 3D vzdelávania do vyučovacieho prostredia

Predmet:

Informatika, Fyzika, Technika, Prírodoveda, a iné
ZŠ (1. a 2. stupeň, resp. 1.,2. a 3. cyklus)

Vhodné sú tematické celky, pri ktorých je možné zaviesť do vzdelávania okrem dvojrozmerných vzdelávacích pomôcok aj 3D technológie a zefektívniť tak rozvoj žiackych kompetencií v oblastiach nevyhnutných v modernom, digitálnom svete.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň je zameraný na predstavenie a popularizáciu 3D vzdelávania v prostredí základnej školy s cieľom upriamania pozornosti pedagógov na potrebu rozvoja priestorových schopností žiakov, na využitie inovatívnych digitálnych technológií a na podporu kreatívnych spôsobov riešenia problémov. Cieľom je predstavenie konceptu 3D vzdelávania a možnosti jeho implementácie u rôznych predmetov (matematika, informatika, geografia, biológia, apod.). Účastníci sa oboznámia najmä s teoretickým zázemím 3D vzdelávania, s možnosťami jeho metodického využitia v podmienkach rôznych vyučovacích predmetov, so základmi tvorby 3D modelov pomocou jednoduchých softvérov, s možnosťami využitia rozšírenej a virtuálnej reality (AR/VR) vo vzdelávacom prostredí a s 3D tlačou. Účastník získa informácie a základné zručnosti, ktoré dokáže následne využiť pri svojej vzdelávacej činnosti.

Využitie inovačných techník:

software: Tinkercad, 3D skicár, a pod.

digitálne technológie a nástroje: 3D tlačiareň (v prípade, že škola má k dispozícii 3D tlačiareň), okuliare virtuálnej reality, počítače, tablety

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatocník

Dátum a čas konania: 6.12.2024, 12:00 – 17:00 hod.

Miesto konania: prezenčne - ZŠ Mateja Korvína s vyuč. jazykom maďarským, Školská 6, Kolárovo

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Ing. Norbert Beták, PhD., univ. doc.

Počet účastníkov: 15 – 30

Programovanie v primárnom vzdelávaní

MED_01_08_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia v primárnom vzdelávaní

Predmet:

Výtvarná výchova. Základná škola, 1. stupeň - 2. cyklus - 4. ročník. Podnety architektúry, podnety dizajnu a škola v galérii. Poznanie rôznych programov, softvérov v rámci rozvoja digitálnych kompetencií, prácou s počítačom, ktoré je možné využiť vo svojej praxi nielen na výtvarnej výchove.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Cieľom metodického dňa je oboznámenie sa a osvojenie si vybraných programov v rámci programovania v primárnom vzdelávaní. Účastníci sa naučia riešiť úlohy v rámci rôznych programov dostupných na internete, získajú prehľad o prezentovaných programoch a môžu sa rozhodnúť, ktoré z nich využijú v praxi.

Využitie inovačných techník:

Scratch, Code week, Ozobot, Hour of Code, Lego WeDo, Dash and Dot

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

09.12.2024, 15.30 - 17.00 hod.

10.12.2024, 15.30 - 17.00 hod.

11.12.2024, 18.30 - 20.00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: PaedDr. Eva Raffajová

Počet účastníkov: 15

IKT výčiny na hodinách slovenčiny

(digitálne technológie na hodinách slovenského jazyka a literatúry)

MED_01_05_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci – učitelia, ktorí majú v aprobácii slovenský jazyk a literatúru

Predmet:

slovenský jazyk (2. stupeň ZŠ)

Anotácia metodického dňa/odborného podujatia:

Ak patríte k učiteľom, ktorí sa ešte neodvážili využiť digitálne technológie, spoznáte jednoduché možnosti. Lektorovať vás budú slovenčinári, ktorí vás prístupnou formou budú navigovať ako na to. Účastníci získajú iný pohľad na vzdelávanie SJL – využívanie digitálnych technológií v primeranej miere a forme, ich správne a vhodné zaradenie (elektronické učebné materiály, edukačné zdroje, multimediálne učebné zdroje, e-learningové materiály a učebné objekty).

Využitie inovačných techník:

Kahoot – tvorba, úprava a spúšťanie kvízov (dataprotektor, žiaci: tablet, smartfón)
Quizizz – on-line editor umožňujúci intuitívne vytváranie otázok vo webovom prostredí
Wordwall – tvorba vlastných učebných zdrojov a aktivít pre triedu
Canva – nástroj pre grafický dizajn na tvorbu plagátov, letákov, prezentácií, príspevkov na SS
YouTube – metodický postup, ako pracovať s videom na vyučovacej hodine

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

2. 12. 2024, 15.00 – 18.00 hod.
3. 12. 2024, 15.00 – 18.00 hod.
4. 12. 2024, 15.00 – 18.00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 9 hodín

Lektori: PhDr. M. Olšiak, PhD. – Mgr. et Mgr. T. Kutiš Bollová – Mgr. B. Rampáková

Počet účastníkov: max. 20

Oživme anglickú gramatiku, aby nás bavila

MED_01_06_2024_DITEDU

Cieľová skupina:

- učitelia anglického jazyka na 2. stupni ZŠ (predovšetkým 7. – 9. roč. ZŠ a zodpovedajúce ročníky osemročných gymnázií) a učitelia stredných škôl a gymnázií
- tí, ktorí hľadajú efektívne metódy výučby anglickej gramatiky a chcú, aby ich žiaci nielen porozumeli gramatike a správne vyplnili test, ale vedeli ju aj aktívne používať a tešiť sa na hodiny gramatiky

Predmet:

Gramatika anglického jazyka v teórii a praxi

Témy: stručný prehľad prístupov vo výučbe gramatiky; eklekticismus vo výučbe anglického jazyka; prítomné, minulé a budúce časy v kontexte so zameraním na reálne komunikačné situácie

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

- Budete mať možnosť diskutovať o výzvach a riešeniach vo výučbe gramatiky na základe zdieľania skúseností dobrej praxe.
- Získate nápady a tipy na efektívny prechod od teórie gramatiky k praktickej aplikácii, ako aj hotové plány vyučovacích hodín, praktické aktivity a vhodné nástroje precvičovania gramatiky, ktoré môžete využiť vo svojej výučbe.
- Naučíte sa, ako prostredníctvom inovačných techník využiť reálne situácie a autentické materiály na výučbu gramatiky, ako motivovať žiakov k samostatnému objavovaniu a upevňovaniu si gramatických štruktúr v reálnych komunikačných situáciách, ako zjednodušiť zložité gramatické javy a urobiť ich zrozumiteľnými pre žiakov a ako vhodne využívať rôzne bezplatné digitálne platformy vo výučbe gramatiky.

Využitie inovačných techník:

- Mentimeter; Padlet; Wordwall

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

05.12. 2024, 14:00 – 16:15 hod.

12.12. 2024; 14:00 – 16:15 hod.

Miesto konania: prezenčne - Gymnázium Jozefa Lettricha, Ul. J. Lettricha 2, Martin

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Doc. PaedDr. Martina Šipošová, PhD.

Počet účastníkov: 15

Kreativizácia osobnosti dieťaťa prostredníctvom projektovej činnosti

MED_01_11_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia 1. stupňa ZŠ (1. a 2. cyklus ZŠ)

Predmet:

1.stupeň ZŠ (1. a 2. cyklus ZŠ)

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Účastníci si prehľadajú, rozšíria a inovujú profesijné kompetencie v oblasti projektovania, realizácie a reflektovania edukácie s dôrazom na kreativizáciu osobnosti. Získajú kompetenciu projektovať edukačnú jednotku zameranú na kreativizáciu osobnosti žiakov. Naučia sa, ako zistiť stav úrovne tvorivosti v jednotlivých faktoroch. Dokážu vybrať a použiť metódy a stratégie na rozvoj kreativizácie osobnosti. Naprojektovanú edukačnú jednotku vedia realizovať a následne reflektovať zvolené postupy s cieľom skvalitniť svoju činnosť.

Využitie inovačných techník:

Microsoft 365, Canva, Mentimeter, Mindmap, Book Creator, Mindomo

Predpokladaná vstupná úroveň:

bežný používateľ

Dátum a čas konania:

12.3.2024, 16:00 - 18:00 hod.

19.3.2025, 16:00 - 18:00 hod.

26.3.2025, 16:00 - 18:00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: PaedDr. Adriána Čanecká, MBA

Počet účastníkov: 15 – 30

Digitálne nástroje vo výučbe gramatiky ANJ na 1. a 2.stupni

MED_01_12_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia anglického jazyka na ZŠ – 1. a 2.stupeň.

Predmet:

Anglický jazyk, ZŠ – 1. a 2. stupeň, ročníky 1. – 4., 5. – 9. ročník.
Témy budú vybraté na základe ISCED 1 a ISCED 2 pre dané stupne ZŠ.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Cieľom metodického dňa je učiteľom ZŠ predstaviť širokú škálu digitálnych nástrojov, ktoré možno využiť v rámci vyučovania gramatiky v jednotlivých ročníkoch ZŠ. Prostredníctvom interaktívneho predstavenia jednotlivých nástrojov budú mať účastníci priestor vyskúšať si jednotlivé aplikácie a nástroje na modelových aktivitách, získajú predstavu o ich fungovaní a využiteľnosti v práci so žiakmi. Pri všetkých aplikáciách budú učiteľom predstreté jednotlivé výhody, ako aj prípadné nedostatky alebo obmedzenia, s ktorými sa pri práci s danými nástrojmi môžu stretnúť. Stanú sa tak kompetentnejšími a odvážnejšími v ich používaní vo vyučovacom procese a pochopia dôležitosť začlenenia a využívania digitálnych zručností vo vyučovacom procese.

Využitie inovačných techník:

Zúčastneným učiteľom budú odprezentované viaceré digitálne nástroje s vysvetlením všetkých ich podporných funkcií, nastavení a pod. Učitelia taktiež dostanú podrobné informácie ohľadom potrebných registrácií a prístupov, prípadne licencií, ktoré sú potrebné na prácu s danými nástrojmi. Učitelia budú informovaní aj o prípadných obmedzeniach jednotlivých nástrojov /časové obmedzenia, demo verzie, platené verzie a pod./.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatocník/mierne pokročilý

Dátum a čas konania:

21.3.2025, 14:00 – 17:00 hod.
28.3.2025, 14:00 – 17:00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Denisa Buchelová

Počet účastníkov: 15 - 30

Digitálna transformácia gramatiky ako účinná forma rozvoja IKT kompetencií žiakov

MED_01_04_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci ZŠ s aprobáciou MJL a učitelia 1. stupňa ZŠ (1. – 4. ročník)

Predmet:

Maďarský jazyk a literatúra, ZŠ (1. a 2. stupeň, resp. 1., 2. a 3. cyklus)

Vhodné sú tematické celky, pri ktorých je možné zaviesť do vzdelávania okrem digitálnych vzdelávacích pomôcok a zefektívniť tak rozvoj žiackych kompetencií v oblastiach nevyhnutných v modernom, digitálnom svete.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň je zameraný na digitalizáciu vzdelávania v prostredí základnej školy s cieľom upriamenia pozornosti pedagógov na potrebu rozvoja schopností žiakov, na využitie inovatívnych digitálnych technológií a na podporu kreatívnych spôsobov riešenia problémov. Cieľom je predstavenie digitalizáciu IKT vzdelávania v oblasti MJL. Na metodickom dni sa účastníci oboznámia najmä s teoretickým a praktickým zázemím možnosti IKT vzdelávania, s možnosťami jeho metodického využitia. Účastník získa informácie a základné zručnosti, ktoré dokáže následne využiť pri svojej vzdelávacej činnosti.

Využitie inovačných techník:

software: MS Office – Word, PowerPoint.

digitálne technológie a nástroje: počítače, tablety

Predpokladaná vstupná úroveň:

bežný užívateľ

Dátum a čas konania:

13. 2. 2025, 12:00 -18:00 hod.

Miesto konania: prezenčne, ZŠ M. Korvína s vyuč. jazykom maďarským, Školská 6, Kolárovo

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Dr. habil. PaedDr. Ing. István Szókö, PhD., Ing Paed. IGIP

Počet účastníkov: 12

Digitalizácia učiva Sándora Petőfiho ako účinná forma rozvoja dôležitých kompetencií žiakov

MED_01_08_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci ZŠ s aprobáciou MJL a učitelia 1. stupňa ZŠ (1. – 4. ročník)

Predmet:

Maďarský jazyk a literatúra, ZŠ (1. a 2. stupeň, resp. 1., 2. a 3. cyklus)

Vhodné sú tematické celky, pri ktorých je možné zaviesť do vzdelávania okrem digitálnych vzdelávacích pomôcok a zefektívniť tak rozvoj žiackych kompetencií v oblastiach nevyhnutných v modernom, digitálnom svete.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň je zameraný na digitalizáciu vzdelávania v prostredí základnej školy s cieľom upriamania pozornosti pedagógov na potrebu rozvoja schopností žiakov, na využitie inovatívnych digitálnych technológií a na podporu kreatívnych spôsobov riešenia problémov. Cieľom je predstavenie digitalizácie IKT vzdelávania v oblasti MJL. Na metodickom dni sa účastníci oboznámia najmä s teoretickým a praktickým zázemím IKT vzdelávania, s možnosťami jeho metodického využitia. Účastníci získajú informácie a základné zručnosti, ktoré dokáže následne využiť pri svojej vzdelávacej činnosti.

Využitie inovačných techník:

software: MS Office – Word, PowerPoint.

digitálne technológie a nástroje: počítače, tablety

Dátum a čas konania:

6. 3. 2025, 11:00 -17:00 hod.

Predpokladaná vstupná úroveň: bežný užívateľ

Miesto konania: prezenčne, ZŠ M. Korvína s vyuč. jazykom maďarským, Školská 6, Kolárovo

Rozsah: 6 hodín

Lektor: PaedDr. Tamás VARGA

Počet účastníkov: 12

Digitalizácia učiva Móra Jókaiho ako účinná forma rozvoja IKT kompetencií žiakov

MED_01_09_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci ZŠ s aprobáciou MJL a učitelia 1. stupňa ZŠ (1. – 4. ročník)

Predmet:

Maďarský jazyk a literatúra, ZŠ (1. a 2. stupeň, resp. 1., 2. a 3. cyklus)

Vhodné sú tematické celky, pri ktorých je možné zaviesť do vzdelávania okrem digitálnych vzdelávacích pomôcok a zefektívniť tak rozvoj žiackych kompetencií v oblastiach nevyhnutných v modernom, digitálnom svete.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Metodický deň je zameraný na digitalizáciu vzdelávania v prostredí základnej školy s cieľom upriamenia pozornosti pedagógov na potrebu rozvoja schopností žiakov, na využitie inovatívnych digitálnych technológií a na podporu kreatívnych spôsobov riešenia problémov. Cieľom je predstavenie digitalizácie IKT vzdelávania v oblasti MJL. Na metodickom dni sa účastníci oboznámia najmä s teoretickým a praktickým zázemím IKT vzdelávania, s možnosťami jeho metodického využitia. Účastníci získajú informácie a základné zručnosti, ktoré dokáže následne využiť pri svojej vzdelávacej činnosti.

Využitie inováčných techník:

software: MS Office – Word, PowerPoint.

digitálne technológie a nástroje: počítače, tablety

Dátum a čas konania:

12. 3. 2025, 11:00 -17:00 hod.

Miesto konania: prezenčne, ZŠ M. Jókaiho s vyuč. jazykom maďarským, VJM, Ul. mieru 2, Komárno

Rozsah: 6 hodín

Lektor: PaedDr. Tamás VARGA

Počet účastníkov: 12

Bádateľská výučba dejepisu v digitálnom priestore

MED_01_03_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia dejepisu na základných školách

Predmet:

Dejepis, ZŠ, 2. stupeň

Teória bádateľskej výučby špecifikovaná v digitálnom priestore s príkladmi výukových modulov. Predstavenie a práca digitálnych nástrojov vhodných pre bádateľskú výučbu dejepisu.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Aplikácia bádateľského spôsobu výučby dejepisu prostredníctvom voľne dostupných digitálnych nástrojov do online priestoru. Podujatie je určené pre všetkých učiteľov a učiteľky, ktorí/é majú záujem rozvíjať svoj obsah aj mimo klasických foriem. V prvej časti, ktorá sa uskutoční prezenčne, sa zoznámite s teóriou bádateľskej výučby a jej aplikáciou do digitálneho priestoru. Bádateľsky orientovanú výučbu v digitálnom priestore si ukážeme na príklade vyučovacích figúr v aplikácii Genially. V rámci ďalších dvoch stretnutí, ktoré sa uskutočnia online, sa s týmto digitálnym nástrojom bližšie zoznámime a naučíme pracovať. Odborné podujatie je určené pre začiatočníkov, ktorí majú málo skúseností s prácou s digitálnym obsahom, s cieľom zlepšiť ich digitálne zručnosti a urobiť z nich pokročilých používateľov digitálneho nástroja Genially.

Využitie inovačných techník:

Účastníci sa naučia používať aplikáciu Genially ako nástroj na tvorbu bádateľskej výučby. Využitie tohto digitálneho nástroja vedie k zlepšeniu digitálnych kompetencií pedagóga v oblasti tvorby a úpravy digitálneho obsahu vo vyučovacom procese s dôrazom na samostatnosť a aktivizáciu žiaka.

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

5.2.2025, 15:00-17:00 hod. (prezenčne – rektorát UPJŠ)

12.2.2025, 15:00-17:00 hod. (online MS Teams)

19.2.2025, 15:00-17:00 hod. (online MS Teams)

Miesto konania: prezenčne - rektorát UPJŠ + online – MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Norbert Demjanovič

Počet účastníkov: 15 – 30

Hudobná výchova digitálne - zážitkovo – zábavne

MED_01_10_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci, ktorí vyučujú hudobnú výchovu na 2. stupni ZŠ

Predmet:

Hudobná výchova, ZŠ 2. stupeň, 5.- 8. ročník

Témy: digitálne technológie na hlasovanie a vytváranie prezentácií; dostupné aplikácie na tvorbu didaktických materiálov pre hudobnú výchovu; tvorba učebných zdrojov pre hudobnú výchovu pomocou AI

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Vyučujete hudobnú výchovu a máte pocit, že nedokážete žiakov dostatočne nadchnúť, vytvoriť pútavé, zábavné, ale aj poučné hodiny? Spoločne to môžeme zmeniť! Ukážeme si, ako môžu digitálne technológie pomôcť pri príprave na vyučovanie, ale aj priamo na vyučovacích hodinách a urobiť z hudobnej výchovy predmet, na ktorý sa budú žiaci aj učiteľ tešiť. Naučíme sa používať dostupné aplikácie, vytvárať didaktické materiály (tajničky, krížovky, súťaže, prezentácie, posluchové cvičenia a iné), využívať technológie na brainstorming, hlasovanie žiakov, ale aj na získanie a konvertovanie videí z youtube, aby boli k dispozícii na hodinách aj bez internetu. Nevynecháme ani umelú inteligenciu, pretože tá sa nám môže stať výborným pomocníkom v rôznych etapách prípravy a realizácie vyučovacích hodín. Na stretnutiach si všetky nástroje prakticky vyskúšate a získate materiály, ktoré môžete hneď používať.

Využitie inováčných techník:

mentimeter, wooclap, canva, nástroj na konvertovanie a sťahovanie videí z youtube, toglic, learningapps, tuxpaint, AI - Microsoft Copilot, ChatGPT – všetky registrácie a prístupy zdarma

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník, bežný užívateľ

Dátum a čas konania:

12.3.2025, 16:00-17:30 hod.

19.3.2025, 16:00-17:30 hod.

26.3.2025, 16:00-17:30 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: PaedDr. Miroslava Valkovičová

Počet účastníkov: 15 - 30

Inovatívne využitie digitálnych nástrojov v žiackych vedeckých projektoch

MED_01_07_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

učitelia prírodovedných a technických predmetov na ZŠ, pedagogickí asistenti, vychovatelia

Predmet:

Prírodovedné a technické predmety (fyzika, chémia, biológia, matematika, informatika, vlastiveda, prírodoveda a i.) - ZŠ

Tematický celok: Vedecký projekt, experimentálna práca, tímová spolupráca.

Téma: Realizácia žiackych vedeckých projektov.

Problém: Ako efektívne viesť žiakov pri príprave, realizácii a prezentácii výsledkov vedeckého projektu.

Kompetencie: kritické myslenie, vedecké zručnosti, tímová práca, prezentácia výsledkov, digitálna gramotnosť.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Cieľom je poskytnúť učiteľom nástroje na zlepšenie projektového vyučovania, rozvoj vedeckého myslenia a praktických zručností žiakov. Následné využitie v praxi sa týka riadenia žiackych vedeckých projektov, projektových dní alebo súťaží. Metodický deň sa zameriava na to, ako viesť žiakov pri tvorbe vedeckých projektov a experimentov. Učitelia získajú praktické zručnosti v oblasti výberu vedeckej témy, formulovania hypotéz, návrhu a realizácie experimentov, zberu a analýzy údajov a ich prezentácie. Metodický deň poskytne návod na efektívne využívanie digitálnych nástrojov na zber dát a ich vizualizáciu. Učitelia sa naučia podporovať tímovú prácu žiakov a hodnotiť vedecké projekty. Ukážky úspešných žiackych projektov a praktické príklady budú prezentované na aktivitách.

Využitie inovačných techník:

Canva, Google Forms, ChatGPT, Vernier

Predpokladaná vstupná úroveň:

základy

Dátum a čas konania:

03.3.2025, 12:00 – 15:00 hod.

10.3.2025, 12:00 – 15:00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Jana Vavreková

Počet účastníkov: 15

Metodické dni pre stredné školy



Podpora implementácie workshopov kritického myslenia do výučby ON

MED_01_05_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci vyučujúci ON na SŠ a gymnáziách

Predmet:

Občianska náuka, vyššie sekundárne vzdelávanie

Anotácia metodického dňa:

Účastníci vzdelávania zameraného na odhaľovanie argumentačných chýb a manipulatívnych techník získajú odborné materiály vhodné pre workshopy kritického myslenia, ktoré je možné realizovať v rámci hodín ON na gymnáziách a stredných školách. Dostanú metodickú podporu, naučia sa vyhľadávať aktuálne príklady na jednotlivé chyby vo verejne dostupných zdrojoch a zlepšia si aj vlastné schopnosti rozlišovať validné argumenty od manipulatívnych.

Využitie inovačných techník:

Canva

Kahoot

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

20.2.2025, 16:00 – 18:15 hod.

27.2.2025, 16:00 – 18:15 hod.

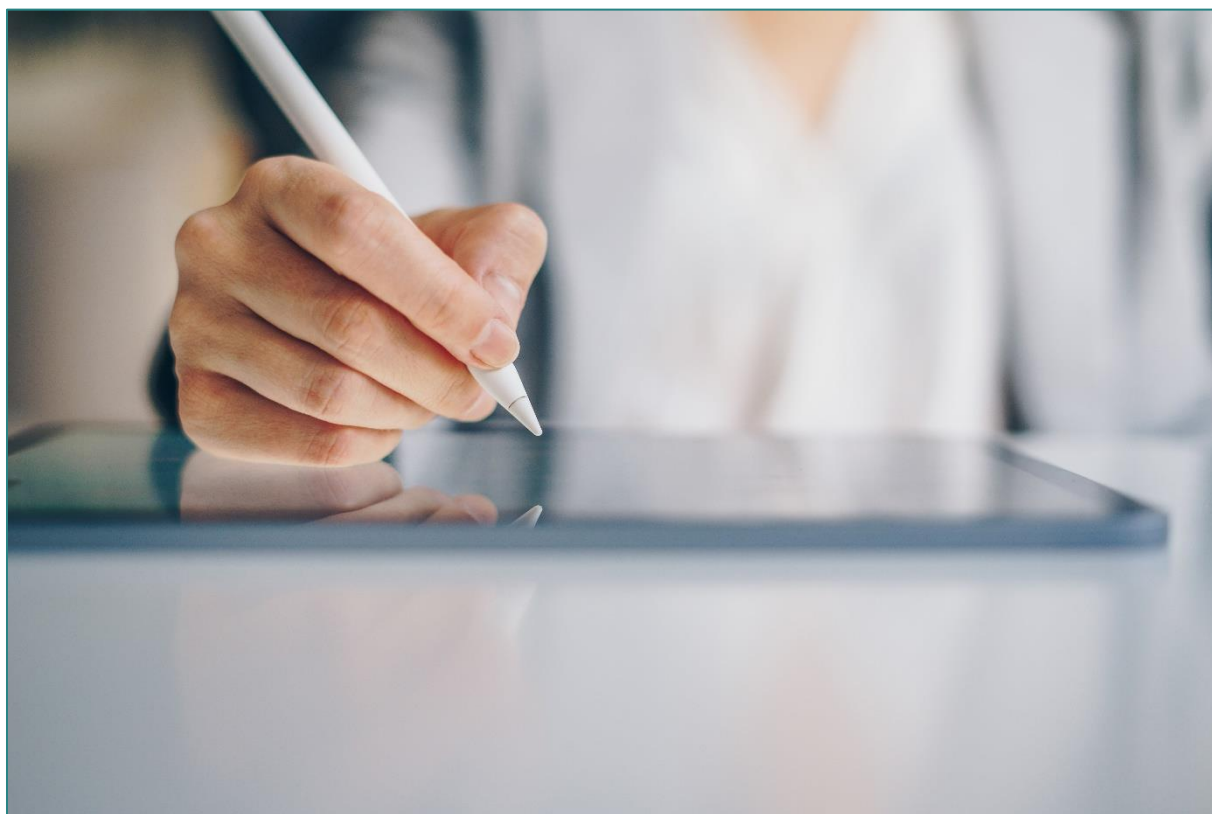
Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektorka: Mgr. Lenka Kocinová, PhD.

Počet účastníkov: 15 - 30

Metodické dni pre všetky stupne vzdelávania



Využívanie digitálnych technológií a umelej inteligencie pri práci s textom na hodinách anglického jazyka MED_01_01_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

(nielen) učitelia anglického jazyka na všetkých stupňoch vzdelávania

Predmet:

anglický jazyk, základná škola/stredná škola, všetky stupne a ročníky

Anotácia metodického dňa:

Zameriava sa na digitálne nástroje využívajúce umelú inteligenciu pri práci s textom na hodinách anglického jazyka alebo pri úprave autentických materiálov na požadovanú úroveň podľa Spoločného európskeho referenčného rámca pre jazyky (SEERR) v rámci prípravy učiteľa na vyučovaciu jednotku.

Cieľom je predstaviť učiteľom anglického jazyka, v prípade záujmu aj učiteľom iných predmetov, digitálne nástroje využívajúce umelú inteligenciu, ktoré môžu byť využité pri práci s textom. Zameriava sa na predstavenie a praktické ukážky práce s digitálnymi nástrojmi. Medzi nástroje, ktoré budú predstavené patria: Text Inspector Scorecard, Copilot, DeepL a Genially so zameraním sa na gamifikáciu v podobe virtuálnych únikových miestností. Účastníci sa naučia tvoriť, modifikovať a editovať texty a získajú skúsenosti s platformou Genially pri jednoduchej tvorbe únikových miestností.

Využitie inovačných techník:

Text Inspector Scorecard, Copilot, DeepL a Genially so zameraním sa na gamifikáciu v podobe virtuálnych únikových miestností

Predpokladaná vstupná úroveň:

začiatočník

Dátum a čas konania:

28. 1. 2025, 16:00 – 18:15 hod.

4. 2. 2025, 16:00 – 18:15 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektor: Mgr. Jakub Hriňák, PhD.

Počet účastníkov: 15 – 30

Znovuzrodenie historickej architektúry v digitálnej dobe

MED_01_06_2025_DITEDU

Cieľová skupina:

pedagogickí zamestnanci – učitelia na ZŠ a SŠ

Predmet:

Dejepis a medzipredmetové okruhy (napr. geografia/zemepis, výtvarná výchova, informatika a i.)

Historická sekcia stredovekej a novovekej architektúry na SŠ

Témy: Aktuálna dokumentácia a prezentácie hradných zrúcanín v kyber - ére; architektonicko-urbanistické zmeny vybraného mesta prezentované prostredníctvom súčasných výstavných exponátov vo virtuálnej podobe; aplikovanie 3D prvkov do edukačnej praxe pomocou digitálnej humanistiky.

Anotácia metodického dňa / odborného podujatia:

Kľúčovým elementom metodického dňa je priame prepojenie s dvoma okruhmi kompetencií, t. j. digitálneho a kultúrneho povedomia na princípe tzv. digitálnej gramotnosti. Jednotlivé sekcie kurzu sú zamerané na získanie teoretických vedomostí i praktických zručností. Výsledkom obsahu kurzu je nielen získanie faktografických informácií, ale najmä medzikultúrne prepojenie rôznych faktov pre potreby učiteľa. Pod medzi - kultúrnym prepojením rozumieme: podanie odborného výkladu z pohľadu historika, archeológa, muzeológa, etnológa či kunshistorika; získanie poznatkov z vedných odborov ako historická geografia, castelológia, s cieľom zaujať žiakov; vytváranie jednoduchých virtuálnych 2D modelov vybraných historicko-kultúrnych pamiatok (napr. 2D/3D hrady, jednoduché anaglify ruín, mestských pevností, a iné); poukázanie na priame pozitívne i negatívne dopady pri aplikácii aktuálnych technológií pre potreby lektora i učiteľa v kyberdobe.

Využitie inovačných techník:

moderné počítačové softvérové programy ako 3D Studio Max, Blender a iné

Predpokladaná vstupná úroveň:

mierne pokročilý

Dátum a čas konania:

10.3.2025, 17:00 - 20:00 hod.

11.3. 2025, 17:00 - 20:00 hod.

Miesto konania: online - MS Teams

Rozsah: 6 hodín

Lektor: PhDr. Ladislav Župčán, PhD.

Počet účastníkov: 15 - 30